

Title (en)

VIDEO DISPLAY METHOD OF REFLEX ACTION OF MOVING BODY.

Title (de)

VIDEO-ANZEIGEVERFAHREN FÜR DIE REFLEXE EINES SICH BEWEGENDEN GEGENSTANDEN.

Title (fr)

PROCEDE D'AFFICHAGE VIDEO DES REFLEXIONS D'UN OBJET MOBILE.

Publication

EP 0026232 A1 19810408 (FR)

Application

EP 79901336 A 19800507

Priority

JP 12686578 A 19781017

Abstract (en)

Video-game display method presents a ball by four points (P, Q, S, T) defining e.g. a square, identified by x, y axis coordinates ($P = x_1y_1$, $Q = x_2y_1$, $S = x_1y_2$, $T = x_2y_2$). As well as representing straight wall rebound it can represent rebound from corners or curved surfaces as occurring when only one point P, Q, S, or T strikes an obstacle. Rebound of displayed ball from corners or curved surfaces appears more natural.

Abstract (fr)

Procédé d'affichage vidéo, comprenant les étapes suivantes: positionnement aux coins d'un rectangle de quatre points uniques pour déterminer la collision d'un objet mobile sur un écran vidéo, évaluation si oui ou non un obstacle est venu en contact avec respectivement l'un des points uniques et détermination d'une des directions prédéterminées de mouvement du corps mobile après collision, basée sur la combinaison de résultats de l'évaluation précédente et sur la direction du mouvement à chaque cas.

IPC 1-7

A63F 9/22; **H04N 7/18**; **G06F 15/44**; **G09G 1/00**

IPC 8 full level

G06F 19/00 (2006.01); **G09G 1/00** (2006.01); **G09G 5/42** (2006.01); **H04N 7/00** (2011.01); **H04N 7/18** (2006.01)

CPC (source: EP)

G09G 5/42 (2013.01)

Designated contracting state (EPC)

FR

DOCDB simple family (publication)

EP 0026232 A1 19810408; **EP 0026232 A4 19810515**; DE 2953245 A1 19810326; GB 2055279 A 19810225; GB 2055279 B 19821103; JP S5554980 A 19800422; JP S6057355 B2 19851214; WO 8000795 A1 19800501

DOCDB simple family (application)

EP 79901336 A 19800507; DE 2953245 A 19791017; GB 8018732 A 19791017; JP 12686578 A 19781017; JP 7900262 W 19791017