

Title (en)
TRIDIMENSIONAL LOGIC GAME.

Title (de)
RÄUMLICHES LOGISCHES SPIEL.

Title (fr)
JEU LOGIQUE A TROIS DIMENSIONS.

Publication
EP 0111476 A1 19840627 (DE)

Application
EP 82901980 A 19820622

Priority
HU 8200032 W 19820622

Abstract (en)
[origin: WO8400116A1] The game comprises a body associated to game elements. The body is hung on gimbals by bearing members and support members so that it may rotate freely about two axes intersected perpendicularly in the barycentre of the body. The game elements are provided with members to fix them at any point of the body surface wherein those elements may themselves act as said fixing members. The game is used as follows: when the body is in its equilibrium position in the Cardan suspension, such equilibrium is disturbed by fixing one game element on its surface, for example a magnetic element applied to the soft iron body. The aim of the game is to restore the initial equilibrium and the initial position by adding additional elements in a minimum of time. When the game comprises partially magnetic or magnetizable materials it is required, to reach the goal of the game, not only to take into account the gravitation force but also the mutual magnetic attraction of the game components. Therefore the game is recreative but it also develops the faculties of logical thinking and physical perception of the space, of the empirical feeling of mechanical correlations and of spatial vision.

Abstract (fr)
Le jeu comprend un corps associé à des éléments de jeu. Ce corps est suspendu à la Cardan par des organes d'appui et des organes de support, c'est-à-dire qu'il peut tourner librement autour de deux axes se coupant perpendiculairement dans le barycentre du corps. Les éléments de jeu sont munis d'organes pour leur fixation à n'importe quel point de la surface du corps où ces éléments peuvent constituer eux-mêmes ces organes de fixation. Le jeu est utilisé de la façon suivante: lorsque le corps a trouvé sa position d'équilibre dans la suspension à la Cardan, on perturbe cet équilibre par la fixation d'un élément de jeu sur sa surface, par exemple d'un élément magnétique appliqué sur le corps en fer doux. Le but du jeu consiste à rétablir l'équilibre initial et la position initiale en ajoutant des éléments supplémentaires en un minimum de temps. Lorsque le jeu comprend partiellement des matériaux magnétiques ou magnétisables il est nécessaire, pour atteindre le but du jeu, de ne tenir compte pas seulement de la force de gravitation mais aussi de l'attraction magnétique mutuelle des composants du jeu. Le jeu est donc amusant mais développe les facultés de la pensée logique et de la perception physique de l'espace, de la sensation empirique des corrélations mécaniques, et de la vision spatiale.

IPC 1-7
A63F 9/06

IPC 8 full level
A63F 9/00 (2006.01); **A63F 9/06** (2006.01); **A63F 9/34** (2006.01)

CPC (source: EP)
A63F 9/06 (2013.01); **A63F 9/34** (2013.01)

Cited by
EP1288728A3

Designated contracting state (EPC)
AT BE CH DE FR GB LI LU NL SE

DOCDB simple family (publication)
WO 8400116 A1 19840119; AU 8587482 A 19840126; EP 0111476 A1 19840627

DOCDB simple family (application)
HU 8200032 W 19820622; AU 8587482 A 19820622; EP 82901980 A 19820622