

Title (en)

Container for bulk material, especially a container for a refuse vehicle.

Title (de)

Schüttgutbehälter, insbesondere für Müllfahrzeuge.

Title (fr)

Récipient pour matières en vrac, en particulier récipient pour véhicule à ordures.

Publication

EP 0231848 A2 19870812 (DE)

Application

EP 87101041 A 19870126

Priority

DE 3603110 A 19860201

Abstract (en)

The bulk-material container (2) is subdivided by a preferably displaceable transverse wall (6) into two container spaces (3,4) arranged one behind the other in the longitudinal direction of the vehicle. The dumping space (5) in the dumping housing (8) is subdivided by means of a longitudinal wall (13) and/or chute (14) into part regions which are located next to one another and of which one can be cleared into the front container space (3) by means of a conveyor zone (12) and the other into the rear container space (4) by means of a loader (18,19,20). <IMAGE>

Abstract (de)

Der Schüttgutbehälter (2) ist durch eine vorzugsweise verschiebbare Querwand (6) in zwei in Fahrzeuggängsrichtung hintereinanderliegende Behälterräume (3,4) unterteilt. Der Einschütttraum (5) im Einschüttgehäuse (8) ist mittels einer Längswand (13) und/oder Rutsche (14) in nebeneinanderliegende Teilbereiche unterteilt, von denen einer mittels einer Förderstrecke (12) in den vorderen Behälterraum (3) und der andere mittels eines Ladewerkes (18,19,20) in den hinteren Behälterraum (4) ausräumbar ist.

IPC 1-7

B65F 3/00; B65F 3/20; B65F 3/18; B65F 3/28

IPC 8 full level

B65F 3/00 (2006.01); **B65F 3/18** (2006.01); **B65F 3/20** (2006.01); **B65F 3/28** (2006.01)

CPC (source: EP)

B65F 3/001 (2013.01); **B65F 3/18** (2013.01); **B65F 3/20** (2013.01); **B65F 3/28** (2013.01)

Cited by

EP0220483A3; EP0368077A1; US5122025A

Designated contracting state (EPC)

AT CH DE ES FR IT LI NL

DOCDB simple family (publication)

EP 0231848 A2 19870812; EP 0231848 A3 19880608; DE 3603110 A1 19870806

DOCDB simple family (application)

EP 87101041 A 19870126; DE 3603110 A 19860201