

Title (en)
DARTS GAME.

Title (de)
WURFPFEIL-SPIELGERÄT.

Title (fr)
JEU DE FLECHETTES.

Publication
EP 0511997 A1 19921111 (DE)

Application
EP 91902657 A 19910119

Priority
DE 4002126 A 19900125

Abstract (en)
[origin: WO9111674A1] The invention concerns a darts game with a target board (22) comprising sectors movably mounted between radial (24), concentric (26) ribs and designated to receive the darts. Each sector has a switch which is actuated when a dart hits the sector and which is connected to a hit-display circuit. The darts game disclosed is characterized by the fact that it has at least two target areas each of which is made up of sectors located between adjacent radial (24), concentric (26) ribs. A display light (60, 66) is associated with each target-area sector (50, 56) and all the lights (60, 62, 64, 66) of each target area are only switched on by hits on this target area by the first player to hit it, the display lights of the target area concerned not being switched on by or after a subsequent hit by another player. The display lights (60, 62, 64, 66) may be disposed in one or more arrays (42, 44, 46, 48), making the progress of the game particularly easy to follow.

Abstract (fr)
L'objet de l'invention est un jeu de fléchettes comportant une cible (22) constituée de secteurs montés mobiles entre des nervures radiales (24) et concentriques (26) pour recevoir les fléchettes, secteurs à chacun desquels est associé un commutateur actionné par l'impact d'une fléchette et relié par un circuit électrique à un dispositif d'affichage des résultats. Le jeu de fléchette objet de l'invention est caractérisé en ce qu'il est prévu au moins deux zones de cible formées chacune de secteurs disposés entre des nervures radiales (24) et concentriques (26) adjacentes, qu'un voyant lumineux (60, 66) est associé à chaque secteur (50, 56) des zones de cible, et que tous les voyants lumineux (60, 62, 64, 66) de chaque zone ne sont déclenchés que par les lancers réussis du joueur ayant le premier atteint cette zone, les voyants lumineux de la zone concernée n'étant plus déclenchés par un lancer réussi d'un joueur adverse, ni après ce lancer. Les voyants lumineux (60, 62, 64, 66) peuvent être disposés selon un ou plusieurs champs matriciels (42, 44, 46, 48), ce qui permet une visualisation exceptionnelle du déroulement de la partie.

IPC 1-7
F41J 3/00

IPC 8 full level
F41J 3/00 (2006.01); **F41J 5/04** (2006.01)

CPC (source: EP US)
F41J 5/04 (2013.01 - EP US)

Citation (search report)
See references of WO 9111674A1

Designated contracting state (EPC)
AT BE CH DE DK ES FR GB GR IT LI LU NL SE

DOCDB simple family (publication)
WO 9111674 A1 19910808; DE 4002126 A1 19910801; DE 4002126 C2 20010208; DE 59100614 D1 19931223; EP 0511997 A1 19921111; EP 0511997 B1 19931118; ES 2048584 T3 19940316; US 5314195 A 19940524

DOCDB simple family (application)
DE 9100053 W 19910119; DE 4002126 A 19900125; DE 59100614 T 19910119; EP 91902657 A 19910119; ES 91902657 T 19910119; US 91582192 A 19920727