

Title (en)

SYSTEM FOR INTERACTIVE PERFORMANCE AND ANIMATION OF PRERECORDED AUDIOVISUAL SEQUENCES.

Title (de)

VORRICHTUNG ZUR INTERAKTIVEN DARSTELLUNG UND ANIMATION VON VORREGISTRIERTEN AUDIO-VISUELLEN DATENFOLGEN.

Title (fr)

SYSTEME DE REPRESENTATION INTERACTIVE ET D'ANIMATION DE SEQUENCES AUDIOVISUELLES PREENREGISTREES.

Publication

EP 0576628 A1 19940105 (EN)

Application

EP 92917234 A 19920730

Priority

US 74038991 A 19910802

Abstract (en)

[origin: WO9303453A1] A system for the sequential performance of a prerecorded story including text, animations or video, and audio information. The system, preferably implemented in a personal computer, has a continuous mode, in which it performs the story linearly and unbroken; a wait mode, wherein it performs loops of animation or otherwise is on standby for commands from the user; and an interactive mode, in which the system performs animations, sounds or other activities which are tangential to the linear story. Text is displayed on a screen of the system, along with graphics and/or video. The text is pronounced by the system in the course of the sequential performance, and when the computer is in the interactive mode the user may command it to repeat words which are in the text. The repronunciation of the words is the same as the pronunciation in the originally pronounced context. In both the continuous mode and the interactive mode, the pronounced words are highlighted. Certain animations are made inaccessible to the user, even in the interactive mode, until the user has executed prerequisite steps; thus, certain animations are interdependent or nested. The performance of a given animation may depend on whether a particular action has been carried out, or on whether another animation has already been performed, or on a random factor generated by the computer.

Abstract (fr)

Système de représentation séquentielle d'un récit préenregistré comprenant un texte, des animations ou des informations vidéo et audio. Le système, de préférence utilisé dans un ordinateur personnel, possède un mode continu dans lequel il représente le récit de façon linéaire et non interrompue; un mode d'attente, dans lequel il réalise des boucles d'animation ou bien est en attente d'instructions de l'utilisateur; un mode interactif, dans lequel le système réalise des animations et exécute une partie sonore ou d'autres activités parallèles à l'histoire linéaire. Le texte est affiché sur l'écran du système, simultanément à des graphiques et/ou des représentation vidéo. Le texte est prononcé par le système au cours de la représentation séquentielle et, quand l'ordinateur fonctionne en mode interactif, l'utilisateur peut intervenir, de façon que l'ordinateur répète des mots se trouvant dans le texte. La répétition de l'énoncé des mots est similaire à l'énoncé effectué dans le contexte original. Dans le mode continu et dans le mode interactif, les mots prononcés sont mis en évidence. Certaines animations sont rendues inaccessibles à l'utilisateur, même en mode interactif, jusqu'à ce que celui-ci exécute les mesures nécessaires; de ce fait, certaines animations sont interdépendantes ou emboîtées. La représentation d'une animation donnée peut dépendre de l'exécution d'une action particulière ou de la représentation antérieure d'une autre animation ou, enfin, de la génération d'un facteur aléatoire généré par l'ordinateur.

IPC 1-7

G06F 15/72

IPC 8 full level

G06T 13/00 (2011.01); **G09B 5/06** (2006.01)

CPC (source: EP)

G06T 13/00 (2013.01); **G09B 5/065** (2013.01)

Citation (search report)

See references of WO 9303453A1

Designated contracting state (EPC)

AT BE CH DE DK ES FR GB GR IT LI LU MC NL SE

DOCDB simple family (publication)

WO 9303453 A1 19930218; AU 2419092 A 19930302; EP 0576628 A1 19940105

DOCDB simple family (application)

US 9206368 W 19920730; AU 2419092 A 19920730; EP 92917234 A 19920730