

Title (en)
INDOOR GAME USING SKIMMING DISCS.

Title (de)
ZIMMERSPIEL MIT GLEITENDEN SCHEIBEN.

Title (fr)
JEU DE TABLE A PALETS FLOTTANT SUR COUSSIN D'AIR.

Publication
EP 0615465 A1 19940921 (FR)

Application
EP 93919390 A 19930817

Priority
• FR 9300816 W 19930817
• US 93101592 A 19920817

Abstract (en)
[origin: WO9404233A1] Indoor game for two players comprising a flat, smooth surface (10), a round disc (16), two round strikers (15 and 15') and two goals (17 and 17'). A raised edge on the surface (2) prevents the disc from falling off. Each player aims to strike the disc with a striker, so that it falls into the opponent's goal, while preventing the disc from being sent into its own goal. The very light disc in the shape of an upside down cone with a diameter of 64 mm and a thickness of 1 mm, is not very deep, with its edge (18) forming an angle of 0.3°. When the disc is struck by a striker, the air forced against the disc's underside lifts said disc, projecting it through the air, so that it is carried along on a thin air cushion. Since the disc is projected over the game table without frictionally contacting the surface, it is able to maintain a very high speed, testing the skill and reflexes of the players as they seek to strike or block the swiftly moving disc.

Abstract (fr)
Jeu de table pour deux joueurs comprenant une surface (10), plate et lisse, un palet (16) rond, deux battes (15 et 15') rondes et deux buts (17 et 17'). Une baguette (2) borde la surface de jeu et empêche le palet de s'échapper de la surface de jeu. L'objectif de chaque joueur est de frapper le palet avec une batte pour l'envoyer dans le but de l'adversaire, tout en empêchant le palet de pénétrer dans son propre but. Le palet extrêmement léger, qui a un diamètre de 64 mm et une épaisseur de 1 mm, a une forme de cône inversé, très peu profond, dont la face (18) forme un angle de 0,3°. Lorsque le palet est frappé par une batte, l'air poussé contre la face inférieure du palet en forme de cône soulève le palet et le fait décoller de la surface du jeu, de telle sorte que le palet glisse sur un fin coussin d'air. Du fait que le palet se déplace sur la surface de jeu sans friction sur la surface, le palet peut conserver une vitesse très élevée, ce qui fait appel à la dextérité et à la capacité de réaction des joueurs lorsqu'ils essaient de frapper ou de bloquer le palet se déplaçant rapidement.

IPC 1-7
A63F 7/06

IPC 8 full level
A63F 7/22 (2006.01); **A63F 7/06** (2006.01)

CPC (source: EP US)
A63F 7/3603 (2013.01 - EP US); **A63F 7/0632** (2013.01 - EP US)

Citation (search report)
See references of WO 9404233A1

Designated contracting state (EPC)
BE ES FR GB IT LU NL

DOCDB simple family (publication)
WO 9404233 A1 19940303; EP 0615465 A1 19940921; US 5342050 A 19940830

DOCDB simple family (application)
FR 9300816 W 19930817; EP 93919390 A 19930817; US 93101592 A 19920817