

Title (en)
A PROMOTIONAL GAME METHOD AND APPARATUS THEREFOR.

Title (de)
EIN VERKAUFSFOERDERNDES SPIELVERFAHREN UND DAZUGEHOEERIGE VORRICHTUNG.

Title (fr)
METHODE ET APPAREIL POUR JEUX PROMOTIONNELS.

Publication
EP 0621968 A1 19941102 (EN)

Application
EP 93900904 A 19921207

Priority
• US 9210519 W 19921207
• US 82198892 A 19920116
• US 89365492 A 19920604

Abstract (en)
[origin: WO9314462A1] A patron inserts a coded game card (32, 38) into a game machine (10) which reads the code and determines whether the game card has been played within a designated time period. If the game card has been played within such period, the game machine is not permitted to operate and a message will be generated. If the card has not been played within the time period, the game machine operates and randomly positions a number of product and/or service representations (17) with respect to one another. Prescribed combinations of the representations permit the patron to win a prize. Symbols (19), which may include symbols representing a business identity, may optionally be employed as wild cards in forming the prescribed combinations. In addition to bearing a unique game card code, the game card can also contain establishment codes which permit a game card to be played only at particular establishments. Other game cards can be specially coded to provide maintenance instructions to the game machine.

Abstract (fr)
Un client insère une carte de jeu codée (32, 38) dans une machine à sous (10) qui lit le code et détermine si la carte de jeu a été jouée dans une période de temps donnée. Si c'est le cas, la machine à sous ne peut fonctionner et un message est produit. Si la carte n'a pas été jouée dans la période de temps déterminée, la machine fonctionne et positionne de façon aléatoire les unes par rapport aux autres un certain nombre de représentations (17) de produits ou de services. Les combinaisons prescrites permettent aux clients de gagner un prix. Des symboles (19), qui peuvent notamment représenter une entreprise, peuvent facultativement être employés comme carte libre pour former les combinaisons prescrites. Outre qu'elle peut porter un code unique, la carte de jeu peut éventuellement porter des codes de l'établissement qui limite l'emploi de la carte à certains établissements. D'autres cartes de jeu peuvent être codées spécifiquement pour fournir des instructions de maintenance à la machine à sous.

IPC 1-7
G06F 15/20; **G06F 15/44**

IPC 8 full level
A63F 5/04 (2006.01); **A63F 13/00** (2006.01); **G06F 19/00** (2006.01); **G07F 7/00** (2006.01); **G07F 7/12** (2006.01); **G07F 17/32** (2006.01)

CPC (source: EP)
G07F 7/08 (2013.01); **G07F 7/12** (2013.01); **G07F 17/0014** (2013.01); **G07F 17/32** (2013.01); **G07F 17/3248** (2013.01); **G07F 17/3251** (2013.01)

Designated contracting state (EPC)
AT BE CH DE DK ES FR GB GR IE IT LI LU MC NL PT SE

DOCDB simple family (publication)
WO 9314462 A1 19930722; AU 3241293 A 19930803; AU 658970 B2 19950504; BR 9207051 A 19951226; CA 2117352 A1 19930722; CN 1084995 A 19940406; EP 0621968 A1 19941102; EP 0621968 A4 19970108; IL 104145 A0 19930513; JP H07504336 A 19950518; MX 9300233 A 19930701; NZ 246271 A 19950926

DOCDB simple family (application)
US 9210519 W 19921207; AU 3241293 A 19921207; BR 9207051 A 19921207; CA 2117352 A 19921207; CN 93100758 A 19930116; EP 93900904 A 19921207; IL 10414592 A 19921217; JP 51243793 A 19921207; MX 9300233 A 19930115; NZ 24627192 A 19921207