

Title (en)
Game

Title (de)
Spiel

Title (fr)
Jeu

Publication
EP 0769314 A2 19970423 (FR)

Application
EP 96116377 A 19961012

Priority
CH 296695 A 19951019

Abstract (en)
The toy comprises regular dodecahedrons (2) whose faces have two different types of character appearance, each belonging to the same family. One family is represented by a design with a bare surface and the other by a shaded surface. The general configuration of the visible faces one type and the visible faces of a second type of polyhedrals (2) will meet the imperatives of the game rules. The toy has a base (4) with cavities in which the polyhedrals are partially engaged. These cavities are located so that the polyhedrals can be stacked in successive layers to form a pyramid.

Abstract (fr)
Des dodécaèdres rhombiques réguliers (2) dont les faces présentent deux aspects de deux types différents, appartenant chacun à une même famille, représentés au dessin l'un par une surface nue et l'autre par une surface ombrée, sont empilés sur une embase (4) présentant des alvéoles permettant à ces polyèdres d'être placés "sur pointe" pour former une pyramide composée (1). La configuration générale des faces apparentes d'un type et des faces apparentes du deuxième type des polyèdres (2) répondra à des impératifs prescrits par les règles du jeu. <IMAGE>

IPC 1-7
A63F 9/12

IPC 8 full level
A63F 3/02 (2006.01); **A63F 9/12** (2006.01); **A63F 9/00** (2006.01)

CPC (source: EP US)
A63F 3/00574 (2013.01 - EP US); **A63F 9/12** (2013.01 - EP US); **A63F 3/00214** (2013.01 - EP US); **A63F 2003/00716** (2013.01 - EP US); **A63F 2009/0035** (2013.01 - EP US)

Designated contracting state (EPC)
DE FR GB IT

DOCDB simple family (publication)
EP 0769314 A2 19970423; **EP 0769314 A3 19971203**; **EP 0769314 B1 20021211**; DE 69625311 D1 20030123; DE 69625311 T2 20030814; JP H09182874 A 19970715; US 5711524 A 19980127

DOCDB simple family (application)
EP 96116377 A 19961012; DE 69625311 T 19961012; JP 27478496 A 19961017; US 72883096 A 19961010