

Title (en)
Method and circuit for simulating a car race with toy cars driven by electromotors

Title (de)
Verfahren und Schaltungs-Anordnung zum Simulieren eines Autorennens mit elektromotorisch angetriebenen Spielfahrzeugen

Title (fr)
Méthode et circuit pour la simulation d'une course d'automobiles avec des véhicules miniatures à moteur électrique

Publication
EP 0862934 A2 19980909 (DE)

Application
EP 98103419 A 19980227

Priority
DE 19708878 A 19970305

Abstract (en)
The vehicles are driven by electric motors and their speeds on a track (AS) are individually controlled by the players. All of the vehicles are stopped when a predetermined period has elapsed after a driving mistake causes one of the vehicles to leave the track. The vehicles are stopped by switching off the power to the motors. The user can change the system between the racing mode and a training one in which stopping does not take place. In the racing mode, the vehicles can be allowed to start only when all players actuate their speed-controllers (F).

Abstract (de)
Es ist schon mehrfach versucht worden, seit längerem bekannte Autorennspiele zu modernisieren und interessanter zu gestalten. Die Überlegungen gehen dabei in die Richtung bisher mechanische Komponenten von Spielen durch elektrische Komponenten zu ersetzen. Es ist jedoch keine Anregung entnehmbar, den eigentlichen Rennverlauf in irgendeiner Weise zu beeinflussen; vor allem im Spiel einen in der Wirklichkeit vorkommenden Vorgang nachzuahmen, so daß das Spiel interessanter gestaltet werden kann oder den Spielpartner zu simulieren. Hierzu werden beim erfindungsgemäßen Verfahren alle Fahrzeuge nach Ablauf einer vorgebbaren Nachlaufzeit blockiert, wenn ein zum Verlassen der Rennbahn führender Fahrfehler bei einem der Fahrzeuge aufgetreten ist, wodurch zum ersten Mal überhaupt ein gerechtes Austragen von Wettrennen und ein ordnungsgemäßer Spielbetrieb ermöglicht wird. In der erfindungsgemäßen Schaltungsanordnung ist eine Steuereinrichtung vorgesehen, welche das simulierte Rennen einschließlich eines simulierten Wettkampfgegners steuert und u.a. einen Fahrfehler-Detektor aufweist. Die Erfindung liegt auf dem Gebiet der Simulation von Autorennen mit elektromotorisch angetriebenen Spielfahrzeugen. <IMAGE>

IPC 1-7
A63F 9/14

IPC 8 full level
A63H 18/00 (2006.01); **A63H 18/16** (2006.01); **A63H 18/02** (2006.01); **A63H 18/12** (2006.01)

CPC (source: EP)
A63H 18/005 (2013.01); **A63H 18/16** (2013.01); **A63H 18/026** (2013.01); **A63H 18/12** (2013.01)

Citation (applicant)
• DE 4319757 C1 19940714 - KYOSHO CORP [JP], et al
• DE 4138810 A1 19930527 - CARRERA CENTURY TOYS [DE]

Designated contracting state (EPC)
AT BE CH DE DK ES FR GB IT LI NL SE

DOCDB simple family (publication)
DE 19708878 C1 19980604; EP 0862934 A2 19980909; EP 0862934 A3 20000531

DOCDB simple family (application)
DE 19708878 A 19970305; EP 98103419 A 19980227