

Title (en)

Method and device for simulating exploding projectiles

Title (de)

Verfahren und Vorrichtung zur Simulation von detonierenden Geschossen

Title (fr)

Procédé et dispositif pour simuler des projectiles explosant

Publication

EP 1213558 A1 20020612 (DE)

Application

EP 01811099 A 20011116

Priority

CH 23132000 A 20001129

Abstract (en)

[origin: US7001182B2] Detonating projectiles are fired into a target area by a weapon, the time between firing and detonation being one second or less. By setting the target location at the same distance as e.g. the edge (1) of a building (3), however laterally displaced with respect to that edge, it is possible to obtain an effect also in an area invisible to the bearer of the weapon. For simulating this weapon, for example in house-to-house fighting, it is proposed to affix devices (5) comprising a sensor (22) and a transmitter (27) to obstacles. When the weapon is fired, a simulation device provided on the weapon transmits a firing signal to the sensor (22), the latter activating the transmitter (27). Similarly to the real effect of the weapon, the transmitter (27) emits an impact signal in the impact area (7) which also includes the mentioned area which is invisible to the bearer of the weapon. On account of the independent operation of the transceiver unit (5), it is possible to simulate the effect of this weapon substantially without delay as compared to reality.

Abstract (de)

Eine Waffe verschießt am Zielort detonierende Geschosse, wobei zwischen Abschuss und Detonation Zeiten von einer Sekunde oder weniger vergehen. Durch Festlegung des Zielpunktes in gleicher Entfernung wie zum Beispiel die Mauerkante (1) eines Hauses (3), jedoch seitlich gegenüber der Kante versetzt, ist es möglich, auch an einem vom Träger der Waffe nicht einsehbaren Teil eine Wirkung zu erzielen. Zur Simulation dieser Waffe, zum Beispiel im Häuserkampf, wird vorgeschlagen, an Hindernissen Vorrichtungen (5) anzubringen, die aus einem Sensor (22) und einem Sender (27) bestehen. Eine an der Waffe vorhandene Simulationsvorrichtung sendet bei Abschuss ein Abschussignal an den Sensor (22), der daraufhin den Sender (27) aktiviert. Der Sender (27) strahlt in Annäherung an die reale Waffenwirkung sein Wirkungssignal in das Wirkungsgebiet (7), das auch den genannten, von Schützen nicht einsehbaren Bereich umfasst. Wegen der autarken Wirkungsweise der Sender-Empfängereinheit (5) ist es möglich, die Wirkung dieser Waffe praktisch ohne Verzögerung gegenüber den realen Verhältnissen zu simulieren.

<IMAGE>

IPC 1-7

F41G 3/26

IPC 8 full level

F41G 3/26 (2006.01)

CPC (source: EP US)

F41G 3/26 (2013.01 - EP US); **F41G 3/2622** (2013.01 - EP US)

Citation (search report)

- [YA] DE 19803337 A1 19990812 - DORNIER GMBH [DE]
- [YA] WO 9930103 A1 19990617 - CUBIC DEFENSE SYSTEMS INC [US]
- [A] DE 19617060 A1 19971106 - C O E L ENTWICKLUNGSGESELLSCHA [DE]
- [A] EP 0809083 A2 19971126 - MOTOROLA INC [US]
- [A] DE 3113068 A1 19821230 - HIPPE JOHANN F
- [A] EP 0668481 A1 19950823 - MOTOROLA INC [US]
- [A] DE 19915222 A1 20001005 - STN ATLAS ELEKTRONIK GMBH [DE]

Designated contracting state (EPC)

AT BE CH CY DE DK ES FI FR GB GR IE IT LI LU MC NL PT SE TR

DOCDB simple family (publication)

EP 1213558 A1 20020612; EP 1213558 B1 20050309; AT E290682 T1 20050315; AU 8934101 A 20020530; CA 2361478 A1 20020529; CA 2361478 C 20090217; DE 50105521 D1 20050414; ES 2237546 T3 20050801; IL 146422 A0 20020725; IL 146422 A 20050619; JP 2002228397 A 20020814; NZ 515419 A 20030328; SG 96259 A1 20030523; US 2002064760 A1 20020530; US 7001182 B2 20060221

DOCDB simple family (application)

EP 01811099 A 20011116; AT 01811099 T 20011116; AU 8934101 A 20011108; CA 2361478 A 20011108; DE 50105521 T 20011116; ES 01811099 T 20011116; IL 14642201 A 20011111; JP 2001363782 A 20011129; NZ 51541901 A 20011112; SG 200106983 A 20011106; US 99621101 A 20011128