

Title (en)  
Method of determining the progress of a game

Title (de)  
Verfahren zur Ermittlung eines Spielverlaufs

Title (fr)  
Procédé de déterminer le déroulement d'un jeu

Publication  
**EP 1298601 A2 20030402 (DE)**

Application  
**EP 02019940 A 20020905**

Priority  
DE 10148126 A 20010928

Abstract (en)  
Method for determining the behavior of a game field, comprising a number of fields that link together a start field and a target field for use with a coin operated gaming machine. Accordingly at the beginning of each game the control unit determines how many fields (4) there are between the start field (5) and the target fields (6, 7).

Abstract (de)  
1. Verfahren zur Ermittlung eines Verlaufs eines Speilfeldes, bestehend aus einer Mehrzahl von Speilfeldern, die ein Startfeld mit einem Zielfeld verbinden. 2.1 Münzbetätigte Unterhaltungsautomaten weisen eine Spieleinrichtung, bestehend aus einem Monitor, auf. Mittels des Monitors wird u. a. ein aus Feldern gebildetes Spielfeld abgebildet. Mit der Neuerung soll eine möglichst große Varianz von Spielfeldern erzielt werden. 2.2 Zu diesem Zweck wird zu Beginn eines jeden Spiels von der Steuereinheit ermittelt, wieviele Felder zwischen dem Startfeld und dem Zielfeld liegen sollen. Durch die so ermittelte Anzahl von Feldern wird das neue Spielfeld gebildet. <IMAGE>

IPC 1-7  
**G07F 17/32**

IPC 8 full level  
**G07F 17/32** (2006.01)

CPC (source: EP US)  
**G07F 17/32** (2013.01 - EP US); **A63F 2300/8094** (2013.01 - EP US)

Cited by  
US10467853B2; US10186106B2; US9633511B2; US9881459B2

Designated contracting state (EPC)  
AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB GR IE IT LI LU MC NL PT SE SK TR

DOCDB simple family (publication)  
**EP 1298601 A2 20030402**; **EP 1298601 A3 20040728**; AU 2002301257 B2 20070621; DE 10148126 A1 20030417; US 2003064766 A1 20030403; US 6997802 B2 20060214

DOCDB simple family (application)  
**EP 02019940 A 20020905**; AU 2002301257 A 20020930; DE 10148126 A 20010928; US 25618002 A 20020925