

Title (en)

Method and system for highly realistic line-bound models in gaming environments

Title (de)

Verfahren und Anordnung zur realitätsnahen Spielbetriebsgestaltung von gleisgeführten Modellen

Title (fr)

Procédé et agencement de conception de jeu proche de la réalité de modèles réduits sur rails

Publication

EP 1961469 A2 20080827 (DE)

Application

EP 08100630 A 20080118

Priority

DE 102007004340 A 20070129

Abstract (en)

The method involves recording natural sound developed during activating, moving and adjusting of mechanical components e.g. entry door (2), of a role model. The sound is transmitted and stored in a sound file of a memory that is located in the model. The sound file is opened after releasing the movement of the parts. The noise is reproduced by a sound transducer device (10). The memory and the transducer device are activated using a digital encoder by a signal. Sound preceding and/or lagging the actual movement is picked up and acoustically reproduced based on a control command from the file. An independent claim is also included for an arrangement for configuring a reality-close play operation of a rail-guided model.

Abstract (de)

Die Erfindung betrifft ein Verfahren und eine Anordnung zur realitätsnahen Spielbetriebsgestaltung von gleisgeführten Modellen (1), insbesondere elektrisch betriebenen Modellbahnen und Modellzügen, welche mindestens einen Aktor (4) zum Bewegen oder Verstellen mechanischer Elemente (2) im oder am Modell (1) aufweisen, wobei der mindestens eine Aktor (4) bevorzugt als Piezoantrieb ausgeführt und über einen digitalen Decoder (9) ansteuerbar ist. Erfindungsgemäß wird das beim Aktivieren, Bewegen und/oder Verstellen eines mechanischen Elements (2) des Modellvorbilds entstehende natürliche Geräusch aufgenommen und in einem Soundfile einer im Modell befindlichen Speichereinheit (9) übertragen und abgelegt. Mit dem Auslösen einer Bewegung des entsprechenden Elements beim Modell (1) wird ablaufkonform der zugehörige Soundfile geöffnet und mittels Schallwandlereinrichtung (10) wiedergegeben. Mit Bewegungs- oder Aktionsende wird der betreffende Soundfile geschlossen. Die Ansteuerung der Speichereinheit und Schallwandlereinrichtung erfolgt über ein Signal oder eine Signalfolge mit Hilfe des digitalen Decoders (9), wobei anhand des jeweiligen Steuerbefehls aus dem Soundfile der eigentlichen Bewegung vorausgehende und/oder nachteilende Geräusche ausgelesen und akustisch wiedergegeben werden.

IPC 8 full level

A63H 19/24 (2006.01)

CPC (source: EP)

A63H 19/14 (2013.01); **A63H 19/24** (2013.01)

Citation (applicant)

- DE 10021927 A1 20011018 - ROESSLER ELFRIEDE [AT]
- DE 10204539 A1 20030807 - MAERKLIN & CIE GMBH GEB [DE]

Cited by

CN112957751A

Designated contracting state (EPC)

AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB GR HR HU IE IS IT LI LT LU LV MC MT NL NO PL PT RO SE SI SK TR

Designated extension state (EPC)

AL BA MK RS

DOCDB simple family (publication)

EP 1961469 A2 20080827; **EP 1961469 A3 20080917**; DE 102007004340 A1 20080807

DOCDB simple family (application)

EP 08100630 A 20080118; DE 102007004340 A 20070129