

Title (en)

Method for controlling a gaming or amusement machine and gaming or amusement machine

Title (de)

Verfahren zur Steuerung eines Spiel- oder Unterhaltungsautomaten und Spiel- oder Unterhaltungsautomat

Title (fr)

Procédé de commande d'un automate de jeu ou de divertissement et automate de jeu ou de divertissement

Publication

EP 2642458 A2 20130925 (DE)

Application

EP 13160079 A 20130320

Priority

- DE 102012005714 A 20120320
- DE 102012005592 A 20120320

Abstract (en)

The method involves providing a central control unit (2) to control a display unit (3) which displays the gain symbols (7) and loss symbols (8). The gain symbols displayed in the display unit are counted in a stop position. The gain values are assigned to the respective count values stored in a storage unit (6). The count values of the gain symbols are reset during the representation of the loss symbol in the stop position.

Abstract (de)

Die Erfindung betrifft ein Verfahren zur Steuerung eines Spiel- oder Unterhaltungsautomaten, welcher zumindest eine zentrale Steuereinheit, mindestens ein Symbole aufweisendes Anzeigemittel (Walzen oder Scheiben oder Bildschirm), vom Spieler betätigbare Tasten zur Spielablaufbeeinflussung, Speicher mit zugeordneten Anzeigen für Guthaben und/oder Gewinn sowie ereignisabhängige Speicher aufweist. Die Erfindung zeichnet sich dadurch aus, dass das mindestens eine Symbole aufweisende Anzeigemittel mit verschiedenen Gewinnsymbolen und zumindest einem Verlustsymbol von der zentralen Steuereinheit angesteuert und auf zufälligen Positionen gestoppt wird. Nachfolgend wird mindestens ein in der Stoppposition der Symbole aufweisenden Anzeigemittel angezeigtes Gewinnsymbol in einem dem Gewinnsymbol zugeordneten Speicher gezählt, wobei dem jeweiligen Zählwert Gewinnwerte zugeordnet sind. Hierbei kann der Gewinnwert bis zu einer vorgegebenen unteren Zählwertgrenze Null sein und erst nach Überschreitung dieser unteren Zählwertgrenze größer Null werden. Bei Darstellung des Verlustsymbols in der Stoppposition der Symbole aufweisenden Anzeigemittel wird zumindest einer der den Gewinnsymbolen zugeordneten Speicher zurückgesetzt.

IPC 8 full level

G07F 17/32 (2006.01)

CPC (source: EP US)

G07F 17/3265 (2013.01 - EP US); **G07F 17/34** (2013.01 - EP US)

Designated contracting state (EPC)

AL AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB GR HR HU IE IS IT LI LT LU LV MC MK MT NL NO PL PT RO RS SE SI SK SM TR

Designated extension state (EPC)

BA ME

DOCDB simple family (publication)

EP 2642458 A2 20130925; **EP 2642458 A3 20140219**; US 2013252692 A1 20130926

DOCDB simple family (application)

EP 13160079 A 20130320; US 201313847854 A 20130320