(1) Veröffentlichungsnummer:

0 117 224

A1

(12)

EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG

(21) Anmeldenummer: 84810028.5

(51) Int. Cl.³: A 63 F 9/12

(22) Anmeldetag: 17.01.84

30 Priorität: 21.01.83 CH 331/83

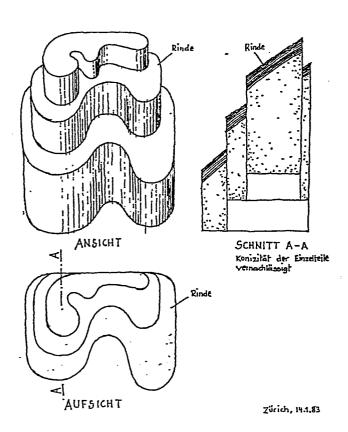
(43) Veröffentlichungstag der Anmeldung: 29.08.84 Patentblatt 84/35

84) Benannte Vertragsstaaten: AT DE FR GB NL SE 71) Anmelder: Pfister, Mario Wilerstrasse 10 CH-8370 Sirnach(CH)

72) Erfinder: Pfister, Mario Wilerstrasse 10 CH-8370 Sirnach(CH)

Zusammensetzspiele (Puzzle), deren konisch geformten Einzelteile zu einer relativ stabilen Einheit zusammengeschoben werden können.

(57) Verfahren zur Herstellung von Zusammensetzspielen, Puzzles, mit konisch geformten Einzelteilen, die nach erfolgtem, richtigem Zusammensetzen in vertikaler Richtung verkantet, und zu einer relativ stabilen Einheit zusammengeschoben werden können. Insbesondere können Schlösserund Burgmodelle hergestellt werden, die aus mehreren Stockwerken bestehen, deren Dach aus Rinde besteht.



Seite /

11 Beschreibung

Herstellung von Zusammensetzspielen, (Puzzles) deren Einzelteile durch vertikales Verkanten zu einer relativ stabilen Einheit zusammengeschoben werden können.

Bisher werden Zusammensetzspiele, ob gesägt, gestanzt oder durch Laserstrahl geschnitten mit einem 90°-Winkel zwischen Werkzeug und Werkstück gefertigt. Im Folgenden wird der Einfachheit halber nur die Sägetechnik erwähnt, wobei sich der Anspruch des patentrechtlichen Schutzes auch auf die erwähnten anderen Techniken erstrecken soll.

Durch Neigung des Sägetisches um einen geringen Winkel (1-3°), je nach Dicke des Werkstücks, wird erreicht, dass die einzeln ausgesägten Stücke konische Form erhalten. Je nach Drehsinn des beschriebenen Schnittes verläuft die Konizität von unten nach oben oder umgekehrt. Bei geeigneter Wahl von Sägeblattstärke, Tisch-Neigungswinkel, Dicke des Werkstücks und Drehsinn, lässt sich die Konizität bestimmen.

Ausführungsbeispiel:

Werkzeug : Feinbandsäge

Blatt : 0.4 stark, 0,8 mm breit

Tischneigung .: 10 nach Schnitt-Beginn-Seite

Werkstoff : Holz, 50 mm Stärke

Drehsinn Schnitt : Uhrzeiger

Jedes herausgetrennte Stück wird sich etwa in halber Höhe, also bei ca. 25 mm Weg verkanten. Dieser Effekt wird nun dazu genutzt, um mehrstufige Verkantungen herbeizuführen:

Auf einer Basislinie l liegt der Ausgangspunkt zum Sägeschnitt 2 der nun in beliebig gebogener Linie wieder zur Basislinie zurückführen soll. An mindestens einer Stelle soll der Schnitt einen Teilkreis-ähnlichen 3 Verlauf nehmen, damit das herausgetrennte Stück 4 sich in horizontaler Richtung nicht vom verbleibenden Stück trennen kann. (Fig. 1 im Anhang)

Ein zweiter Schnitt 2a soll nun so verlaufen, dass er einen Bogen um Ausschnitt 4 herum beschreibt mit dem gleichen Erfordernis für den Verzahnungseffekt wie für Ausschnitt 4. (Fig 1)

In gleicher Weise können mehrere Ausschnitte Teilringförmig ausgesägt werden, welche nach der Verkantung das Objekt entsprechend um eine Stufe höher machen.

Figur 2 zeigt die spezielle Anwendung des Verfahrens nach Anspruch 1 und den Erzeugnissen nach Anspruch 2 zur Herstellung von Schlössern und Burgen (Anspruch 3) im aufgeklappten Zustand, mittels Aufsicht, Ansicht und Schnitt.

1 Patentansprüche

Anspruch 1

Verfahren zur Herstellung von Zusammensetzspielen (Puzzle) deren Einzelteile zu einer relativ stabilen Einheit zusammengeschoben werden können.

Das Verfahren ist dadurch gekenntzeichnet, dass durch Neigen des Sägetisches)* um einen geringen Winkel $(1-3^{\circ})$ die herausgetrennten Teile konische Form erhalten.

Je nach Drehsinn des eingreifenden Werkzeugs, bezw. des an das Werkzeug geführten Werkstücks können die herausgetrennten Teile nach unten oder oben mit den verbleibenden Teilen verkantet werden.

)* Bei anderen Trennverfahren auch: Stanztisch, Objektträgertisch. Bei Laser-Brenntechnik das eingreifende Werkzeug.

Seite 2

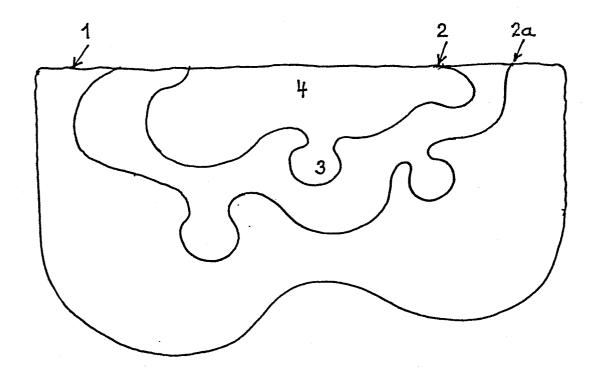
Anspruch 2

Zusammensetzspiel mit konisch geformten Einzelteilen, hergestellt nach Anspruch 1, gekenntzeichnet dadurch, dass die Einzelteile annähernd konzentrisch sind, und sich dadurch, durch vertikales Verkanten um jeweils eine Stufe höher fixieren lassen als die nächstniedere.

Anspruch 3

Verwendung der nach Verfahren Anspruch 1 hergestellten Erzeugnisse Anspruch 2 als Zusammensetzspiel in Form von Burgen und Schlössern, gekenntzeichnet dadurch, dass die Rinde des Holzes, aus dem sie gefertigt sind die Dächer der einzelnen Stockwerke bildet.

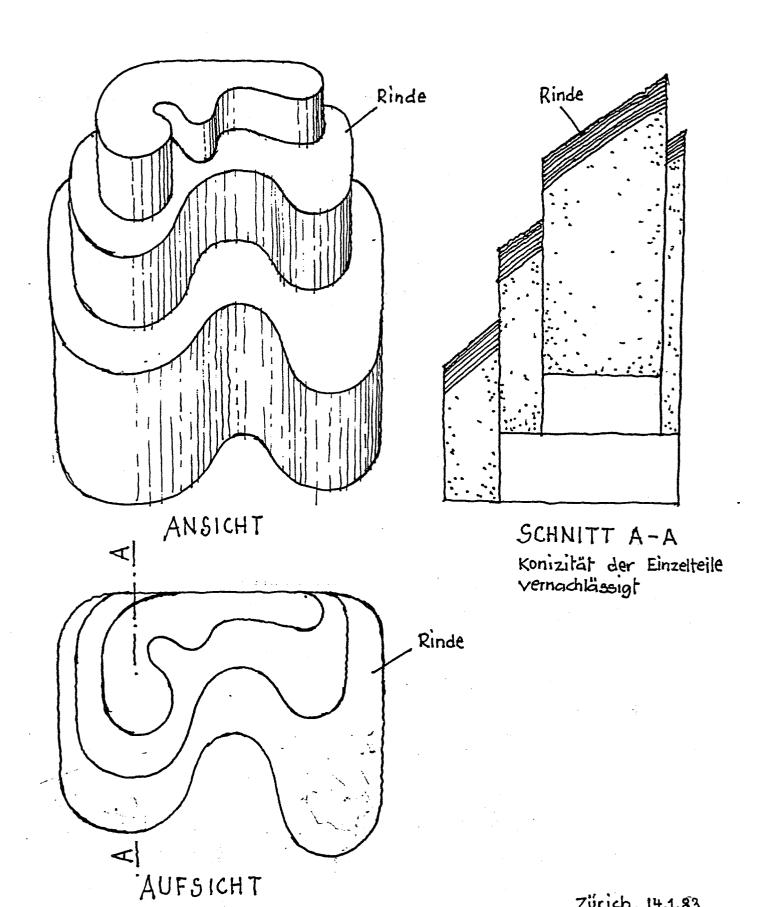
Durch Druck von oben auf die Rinde kann die Verkantung aufgehoben werden und die Einzelteile können in Grundstellung gebracht, oder nach unten herausgenommen, und separat aufgestellt werden.



AUFSICHT

-212-

Seite 2





Europäisches Patentamt

EUROPÄISCHER RECHERCHENBERICHT

ΕP 84 81 0028

	EINSCHLÄG	IGE DOKUMENTE		
Kategorie		nts mit Angabe, soweit erforderlich, jeblichen Teile	Betrifft Anspruch	KLASSIFIKATION DER ANMELDUNG (Int. Cl. ³)
Y	FR-A-1 461 480 * Gesamtes Dokum	(A.N. CARRAJOLA) nent *	1,2	A 63 F 9/12
A			3	
Y	FR-A-2 401 762 * Anspruch 8; 6-26; Figuren 1,	Seite 1, Zeilen	1	
Y		(AUTOMA TEAM	1,2	
•	Absatz 1 *			
				RECHERCHIERTE SACHGEBIETE (Int. Cl. 3)
				A 63 F 9/00 A 63 H 33/04 A 63 H 33/42 G 09 B 25/06 G 09 B 29/12
	vorliggende Poshorsha-barisht	de für alle Detentonenzüehe erstellt		
Der vorliegende Recherchenbericht wurde für alle Patentansprüche erstellt. Recherchenort Abschlußdatum der Recherche BERLIN 05-04-1984		CLOT	Prüfer P.F.J.	
X : vo	ATEGORIE DER GENANNTEN Den besonderer Bedeutung allein besonderer Bedeutung in Verbideren Veröffentlichung derselbe chnologischer Hintergrund	netrachtet nach d	Patentdokume lem Anmeldeda Anmeldung and dern Gründen	ent, das jedoch erst am oder tum veröffentlicht worden ist geführtes Dokument angeführtes Dokument

EPA Form 1503. 03.82

A: technologischer Hintergrund
O: nichtschriftliche Offenbarung
P: Zwischenliteratur
T: der Erfindung zugrunde liegende Theorien oder Grundsätze

[&]amp;: Mitglied der gleichen Patentfamilie, übereinstimmendes Dokument