11 Numéro de publication:

**0 220 671** A2

12)

## **DEMANDE DE BREVET EUROPEEN**

(21) Numéro de dépôt: 86114632.2

(51) Int. Cl.4: **A 63 B 63/00** 

22) Date de dépôt: 22.10.86

30 Priorité: 29.10.85 CH 4638/85

① Demandeur: Morard, Nicholas, Petit-Champsec, CH-1950 Sion (CH)

43 Date de publication de la demande: 06.05.87 Bulletin 87/19

(2) Inventeur: Morard, Nicholas, Petit-Champsec, CH-1950 Sion (CH)

84 Etats contractants désignés: BE DE ES FR IT

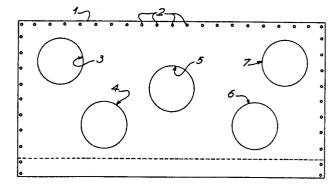
Mandataire: Misrachi, Alfred, 15, Ch. de la Plantaz, CH-1024 Ecublens (CH)

5 Dispositif pour l'entraînement et le perfectionnement du tir au but d'un joueur de footbail.

(1) De dispositif est constitué par un écran (1) présentant des cibles (3, 4, 5, 6, 7) de couleurs différentes placées à des distances et à des hauteurs différentes.

L'écran (1) est destiné à être posé et monté sur le cadre d'un but de football à l'aide de moyens de fixation (2) et sur toute la surface de but.

Cet écran est prévu pour permettre le contrôle de la précision des tirs au but d'entraînement par visualisation des impacts du ballon par rapport aux cibles.



## <u>Dispositif pour l'entraînement et le perfectionnement</u> du tir au but d'un joueur de football

La présente invention a pour objet un dispositif pour l'entraînement et le perfectionnement du tir au but d'un joueur de football.

5 L'importance de la précision apportée aux tirs aux buts dans l'issue d'un match est évidente et ce constat souligne l'importance de la qualité d'un entraînement au tir au but des joueurs amateurs aussi bien que professionnels de ce sport mondialement prisé.

10

- L'entraînement au tir au but d'un joueur de football se pratique habituellement sans l'aide de dispositifs particuliers.
- 15 Cet entraînement consiste, pour le joueur, à prendre pour cible la totalité du rectangle formé par le cadre du but et le sol sous-jacent, avec ou sans la présence d'un gardien.
- 20 Pour être efficace, cet entraînement se fait de préférence en présence d'un entraîneur apte à contrôler le tir et à conseiller le joueur pendant que celui-ci dirige son tir à gauche ou à droite, au ras du sol ou en hauteur à l'intérieur du rectangle précité.

25

- En présence d'un gardien dans le but, le joueur dirige son tir en fonction de la position de celui-ci, en choisissant pour cible l'endroit qu'il juge le plus difficile à défendre et le plus facile à atteindre, 30 partant de cette position. L'entraîneur commente le
- choix de l'endroit choisi pour cible, conseille, et corrige les fautes ayant entraîné une imprécision dans le tir.

En l'absence d'un gardien dans le but, l'entraînement est plus délicat du fait de l'absence de motivation qu'entraîne cette situation. Dans ce cas, un programme de tirs d'entraînement doit de préférence être établi par l'entraîneur pour palier à cette absence.

L'entraînement sans gardien dans le but, s'il est plus délicat, présente cependant l'avantage d'être plus universel, dans ce sens que la personnalité du gardien 10 ne fait plus partie des données à considérer et que le joueur peut ainsi mieux concentrer toute son attention sur la précision du tir.

Le dispositif selon l'invention a pour but de faciliter 15 et de rendre plus efficace le contrôle du déroulement d'un programme d'entraînement de tir au but en l'absence d'un gardien dans le but, aussi bien pour le joueur que pour l'entraîneur.

- 20 A cet effet, le dispositif selon l'invention est caractérisé en ce qu'il est constitué par un écran amovible prévu pour pouvoir être posé et monté sur le cadre d'un but de football et sur toute la surface du but, en ce que ce écran présente une pluralité de cibles
  25 placées à des distances et à des niveaux différents par rapport au cadre, et en ce que ces cibles sont
- par rapport au cadre, et en ce que ces cibles sont de couleurs différentes.

De la sorte, l'entraîneur aussi bien que le joueur 30 peuvent facilement vérifier la précision de chaque tir effectué par visualisation de l'impact du ballon sur l'écran par rapport à la cible visée.

Les couleurs différentes des cibles facilitent grandement 35 la localisation de la cible à viser selon les ordres donnés par l'entraîneur tout au long du déroulement du programme de tir, et évitent les malentendus.

Enfin, l'entraîneur peut avec plus de sûreté adapter

1 le programme de tir en fonction des résultats clairs
et indiscutables fournis par la visualisation des impacts
et apporter des corrections d'autant mieux adaptées
aux erreurs de tir.

10 Le dessin annexé représente, à titre d'exemple, une forme d'exécution de l'objet de l'invention.

Cet objet est constitué par un écran 1 amovible de surface rectangulaire prévu pour être posé et monté 15 sur les trois côtés du cadre d'un but de football, non représenté, et sur toute la surface du but.

Le montage de cet écran 1 sur le cadre du but est obtenu par des moyens de fixation représentés par de petits 20 cercles 2 régulièrement espacés sur les trois côtés destinés à être posés respectivement sur les deux poteaux et la traverse du cadre en question.

Ces moyens de fixation 2 peuvent être de toute nature

25 connue tels que par exemple des oeillets destinés à
un laçage autour des poteaux et de la traverse du cadre
du but ou bien destinés à être enfilés dans des boutons
fixés à ces éléments.

30 L'écran 1 présente une pluralité de cibles 3, 4, 5, 6 et 7, ici rondes et au nombre de cinq qui sont marquées et placées à des distances et à des niveaux différents par rapport au cadre du but sur lequel cet écran est destiné à être posé.

35

Les cibles 3, 4, 5, 6 et 7 sont de couleurs différentes

choisies pour pouvoir les distinguer clairement l'une de l'autre.

## Revendication

Dispositif pour l'entraînement et le perfectionnement du tir au but d'un joueur de football, caractérisé en ce qu'il est constitué par un écran amovible (1) prévu pour pouvoir être posé et monté sur le cadre d'un but de football et sur toute la surface du but, en ce que cet écran présente une pluralité de cibles (3, 4, 5, 6, 7) placées à des distances et à des niveaux différents par rapport au cadre, et en ce que ces cibles sont de couleurs différentes.

