

(19)



Europäisches Patentamt
European Patent Office
Office européen des brevets



(11)

EP 1 591 148 A1

(12)

EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG

(43) Veröffentlichungstag:
02.11.2005 Patentblatt 2005/44

(51) Int Cl.⁷: A63F 9/04

(21) Anmeldenummer: 05007219.8

(22) Anmeldetag: 01.04.2005

(84) Benannte Vertragsstaaten:
AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB GR
HU IE IS IT LI LT LU MC NL PL PT RO SE SI SK TR
Benannte Erstreckungsstaaten:
AL BA HR LV MK YU

(30) Priorität: 28.04.2004 DE 202004006762 U

(71) Anmelder: Germerodt, Hans-Jürgen
37281 Wanfried (DE)

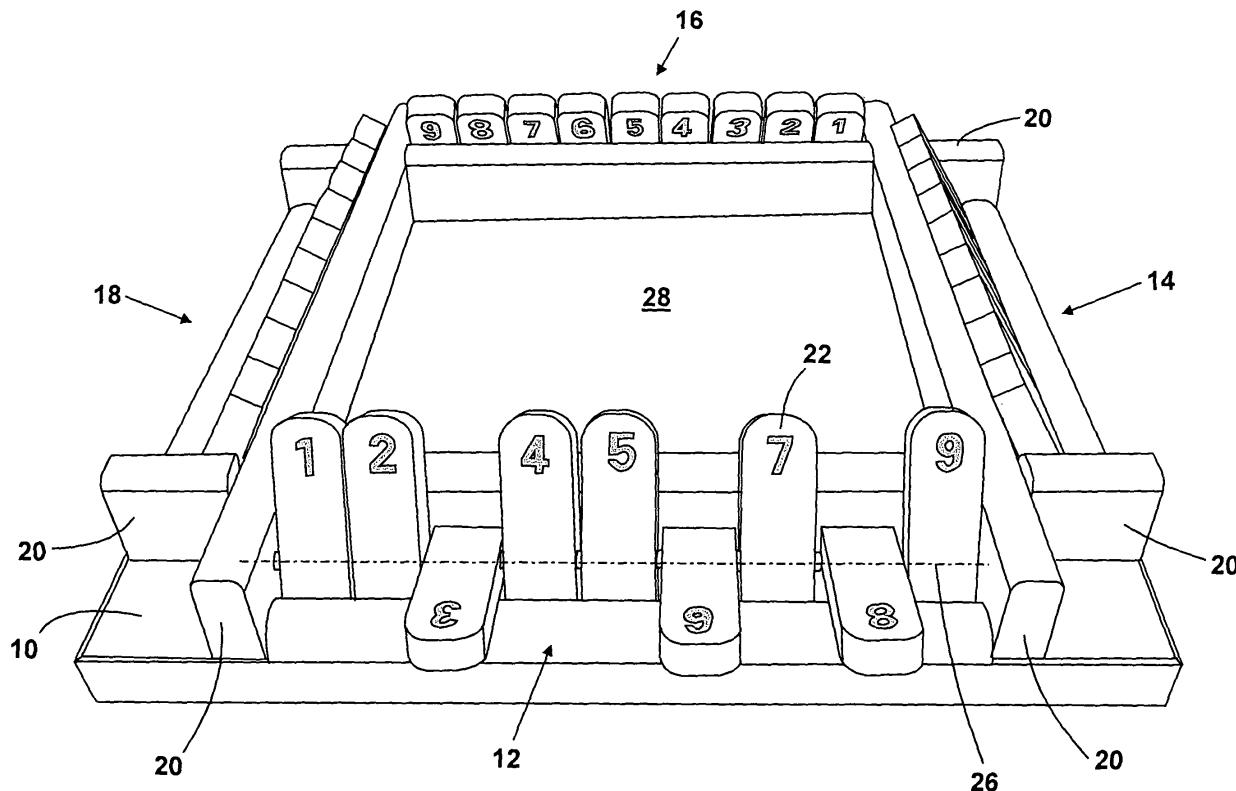
(72) Erfinder: Germerodt, Hans-Jürgen
37281 Wanfried (DE)

(74) Vertreter: WALTHER, WALTHER & HINZ
Patentanwälte - European Patent Attorneys
Heimradstrasse 2
34130 Kassel (DE)

(54) Spielbrett für ein Würfelspiel

(57) Die vorliegende Erfindung betrifft ein Spielbrett für ein Würfelspiel, mit einem Spielfeld auf dem gewürfelt werden kann und mit einem Spieler zuge-

wandten Anzeigefeld. Erfindungsgemäß ist vorgesehen, dass um das Spielfeld (28) herum vier, fünf oder sechs Anzeigefelder (12, 14, 16, 18) angeordnet sind.



EP 1 591 148 A1

Beschreibung

[0001] Die vorliegende Erfindung betrifft ein Spielbrett gemäß dem Oberbegriff des Anspruches 1.

[0002] Aus den DE U - 83 14 166 und DE U - 71 35 606 ist ein Spielbrett für ein Würfelspiel bekannt, auf dem ein Spielfeld ausgebildet ist, und auf dem am Rand einer Grundplatte ein Anzeigenfeld mit 9 einzelnen Anzeigen ausgebildet ist. Dabei ist jede Anzeige aus einem Holzstab gebildet, auf dessen Vorderseite die jeweilige Zahl angebracht ist. Dies Holzstäbe sind auf der durchgehenden Achse gehalten, welche an der Grundplatte des Spielbretts befestigt ist. Das Spielfeld selbst ist von einem Holzrahmen begrenzt, damit die auf das Spielfeld geworfenen Würfel nicht verloren gehen.

[0003] Zum Spielen wirft der Spieler zwei Würfel auf das Spielfeld und addiert die von den Würfeln angezeigten Augen. Dann wird das jeweilige als Anzeige ausgebildete Stäbchen mit der entsprechenden Zahl um die Achse verschwenkt und nach unten geklappt. Der Spieler darf solange weiterwürfeln, wie er in der Lage ist, nach jedem Wurf eine entsprechende Anzeige umzuklappen. Gelingt dies einmal nicht, ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Es versteht sich, dass an einem solchen Würfelspiel beliebig viele Spieler teilnehmen können vorausgesetzt, jeder verfügt über ein entsprechendes Spielbrett. Dabei wird deutlich, dass bei einer größeren Anzahl von Mitspielern die entsprechende Anzahl von Spielbrettern nicht immer zur Verfügung steht und falls doch, dass in diesem Falle die Spielbretter sehr viel Platz einnehmen, und somit ein entsprechend großer Tisch benötigt wird. Außerdem ist es sehr teuer, entsprechend viele Spielbretter vorzuhalten.

[0004] Davon ausgehend liegt der vorliegenden Erfindung die Aufgabe zu Grunde, ein Spielbrett der eingangs genannten Art zu schaffen, mit dem eine Anzahl von Spielern platzsparend und kostengünstig am Würfelspiel teilnehmen kann.

[0005] Als technische Lösung dieser Aufgabe wird erfindungsgemäß ein Spielbrett gemäß den Merkmalen des Anspruches 1 vorgeschlagen. Vorteilhafte Weiterbildungen dieses Spielbrettes sind den Unteransprüchen zu entnehmen.

[0006] Ein nach dieser technischen Lehre ausgebildetes Spielbrett hat den Vorteil, dass bei der Anordnung von vier, fünf oder sechs Anzeigenfeldern um ein einziges Spielfeld herum alle an dem Spiel beteiligten Mitspieler in und dasselbe Spielfeld nutzen, und dennoch über ein individuelles Anzeigenfeld verfügen. Durch diese Mehrfachnutzung des Spielfeldes verringert sich der insgesamt benötigte Platzbedarf, so dass tatsächlich bis zu sechs Spieler an einem einfachen Küchentisch spielen können.

[0007] Gleichzeitig erhöht diese Nähe der Mitspieler zueinander die Gruppenwirkung und den Spass.

[0008] Ein weiterer Vorteil besteht darin, dass die Fertigungskosten für ein solches vierer-fünfer-sechser Spielbrett sehr viel geringer sind, als beispielsweise die

Fertigungskosten für vier Einzelspielbretter.

[0009] Noch ein weiterer Vorteil besteht darin, dass es sehr viel einfacher ist, ein solches Mehrfach-Spielbrett in den Urlaub mitzunehmen, als eine entsprechende Anzahl Einzelspielbretter.

[0010] Dabei hat es sich als vorteilhaft herausgestellt, die Anzeigenfelder derart um das Spielfeld herum anzurichten, dass eine geschlossene Umrundung entsteht. Hierdurch wird gewährleistet, dass die auf das Spielfeld geworfenen Würfel nicht verloren gehen und von allen Mitspielern gut einsehbar sind.

[0011] In einer bevorzugten Ausführungsform wird vorgeschlagen, das Spielbrett auf einer Basisplatte aufzubauen, wobei an jeder der vier, fünf oder sechs Seiten ein Anzeigenfeld vorgesehen ist. Dabei ist es vorteilhaft, dieses Anzeigenfeld möglichst weit an den Rand der Basisplatte zu legen, damit in der Mitte ein möglichst großes Spielfeld entsteht.

[0012] Zur kostengünstigen Fertigung hat es sich als vorteilhaft erwiesen, jedes Anzeigenfeld aus einer Leiste und neun oder 12 mit Zahlen versehenen Anzeigen aufzubauen, wobei die Leisten benachbarter Anzeigenfelder bündig aneinander stoßen, so dass eine geschlossene Umrundung entsteht. Durch diese Mehrfachfunktion der Leiste einerseits als Umrundung und andererseits als Anzeigenfeld kann eine kostengünstige Fertigung des Spielbrettes erreicht werden.

[0013] In einer bevorzugten Weiterbildung ist am Rand der Basisplatte ein Anschlag vorgesehen. Dies hat den Vorteil, dass die zum Anzeigenfeld gehörenden Anzeigen beim Umklappen an diesen Anschlag zur Anlage kommen, und so in einer optisch schönen Weise gelegt sind.

[0014] Weitere Vorteile des erfindungsgemäßen Spielbrettes ergeben sich aus der beigefügten Zeichnung und den nachstehend beschriebenen Ausführungsformen. Ebenso können die vorstehend genannten und die noch weiter ausgeführten Merkmale erfindungsgemäß jeweils einzeln oder in beliebigen Kombinationen miteinander verwendet werden. Die erwähnten Ausführungsformen sind nicht als abschließende Aufzählung zu verstehen, sondern haben vielmehr beispielhaften Charakter. Dabei zeigt die Figur eine perspektivische Ansicht eines erfindungsgemäßen Spielbrettes für vier Spieler.

[0015] Die in der Zeichnung dargestellte Figur zeigt eine perspektivische Ansicht einer ersten Ausführungsform eines erfindungsgemäßen Spielbrettes, wobei auf der quadratischen Basisplatte 10 an jeder Seite ein Anzeigenfeld 12, 14, 16, 18 angebracht ist. Jedes Anzeigenfeld 12, 14, 16, 18 umfasst eine Leiste 20, neun mit je einer Ziffer versehene Anzeigen 22 und einen Anschlag 24. Dabei ist der Anschlag 24 bündig am Rand der jeweiligen Seite der Basisplatte 10 angeordnet, während die Leiste 20 beabstandet vom Rand senkrecht von der Basisplatte 10 abstehend angebracht ist. Zwischen der Leiste 20 und dem Anschlag 24 befinden sich die neun Anzeigen 22. Diese Anzeigen 22 sind im

Wesentlichen quaderförmig ausgebildet und sind aufrecht zwischen der Leiste 20 und dem Anschlag 24 angeordnet, wobei im oberen Bereich der Anzeige 22 sowohl auf der Vorder-, als auch auf der Rückseite jeweils dieselbe Ziffer aufgebracht ist. Diese Anzeigen 22 werden von einer gemeinsamen Achse 26 gehalten, welche in den Leisten 20 benachbarter Anzeigenfelder 12, 14, 16, 18 verankert sind.

[0016] Die Leisten 20 reichen über die gesamte Breite der Basisplatte 10 und weisen an ihren Schnittstellen mit benachbarten Leisten 20 entsprechende Aussparungen auf, so dass die Leisten 20 benachbarter Anzeigenfelder 12, 14, 16, 18 entsprechend ineinander greifen. Dabei dient der Bereich der Leiste 20 zwischen dieser Schnittstelle und dem Rand der Basisplatte 10 zur Verankerung der Achse 26, während der Bereich zwischen den beiden Schnittstellen die Umrandung eines Spielfeldes 28 bildet, welches in der Mitte der Basisplatte 10 ausgebildet ist. Dabei bilden die auf der Basisplatte 10 verankerten Leisten 20 eine geschlossene Umrandung des Spielfeldes 28, so dass die auf das Spielfeld 28 geworfenen Würfel das Spielfeld 28 nicht verlassen können.

[0017] In einer anderen, hier nicht dargestellten Ausführungsform ist das Spielfeld 28 mit einem Tuch, Filz oder Stoff bezogen.

[0018] In noch einer anderen, hier nicht dargestellten Ausführungsform ist die Basisplatte fünf- oder sechseckig ausgebildet und weist an ihren Seiten fünf oder sechs Anzeigenfelder auf, wobei die Anzeigenfelder und das gesamte Spielbrett in analoger Weise aufgebaut ist.

[0019] In noch einer anderen, bevorzugten Ausführungsform ist das Spielbrett nicht aus Holz, sondern ganz oder teilweise aus Kunststoff gebildet.

[0020] Andere Ausführungen, wie z. B. Metall, Karton etc. sind denkbar.

gekennzeichnet durch

eine Basisplatte (10) mit vier, fünf oder sechs Seiten, wobei an jeder Seite ein Anzeigefeld (12, 14, 16, 18) vorgesehen ist, so dass zwischen den Anzeigefeldern (12, 14, 16, 18) das Spielfeld ausgebildet ist.

5 **4. Spielbrett nach Anspruch 3,
dadurch gekennzeichnet,**

dass das Anzeigefeld (12, 14, 16, 18) eine senkrecht von der Basisplatte (10) abstehende Leiste (20) umfasst, wobei Leisten (20) benachbarter Anzeigenfelder (12, 14, 16, 18) bündig aneinander stoßen und so die geschlossene Umrandung bilden.

10 **5. Spielbrett nach einem der Ansprüche 3 oder 4,
dadurch gekennzeichnet,**

dass an einem Rand der Basisplatte (10) ein Anschlag (24) angebracht ist.

20

25

30

35

40

45

50

55

Patentansprüche

1. Spielbrett für ein Würfelspiel, mit einem Spielfeld auf dem gewürfelt werden kann und mit einem einem Spieler zugewandten Anzeigefeld,

dadurch gekennzeichnet,

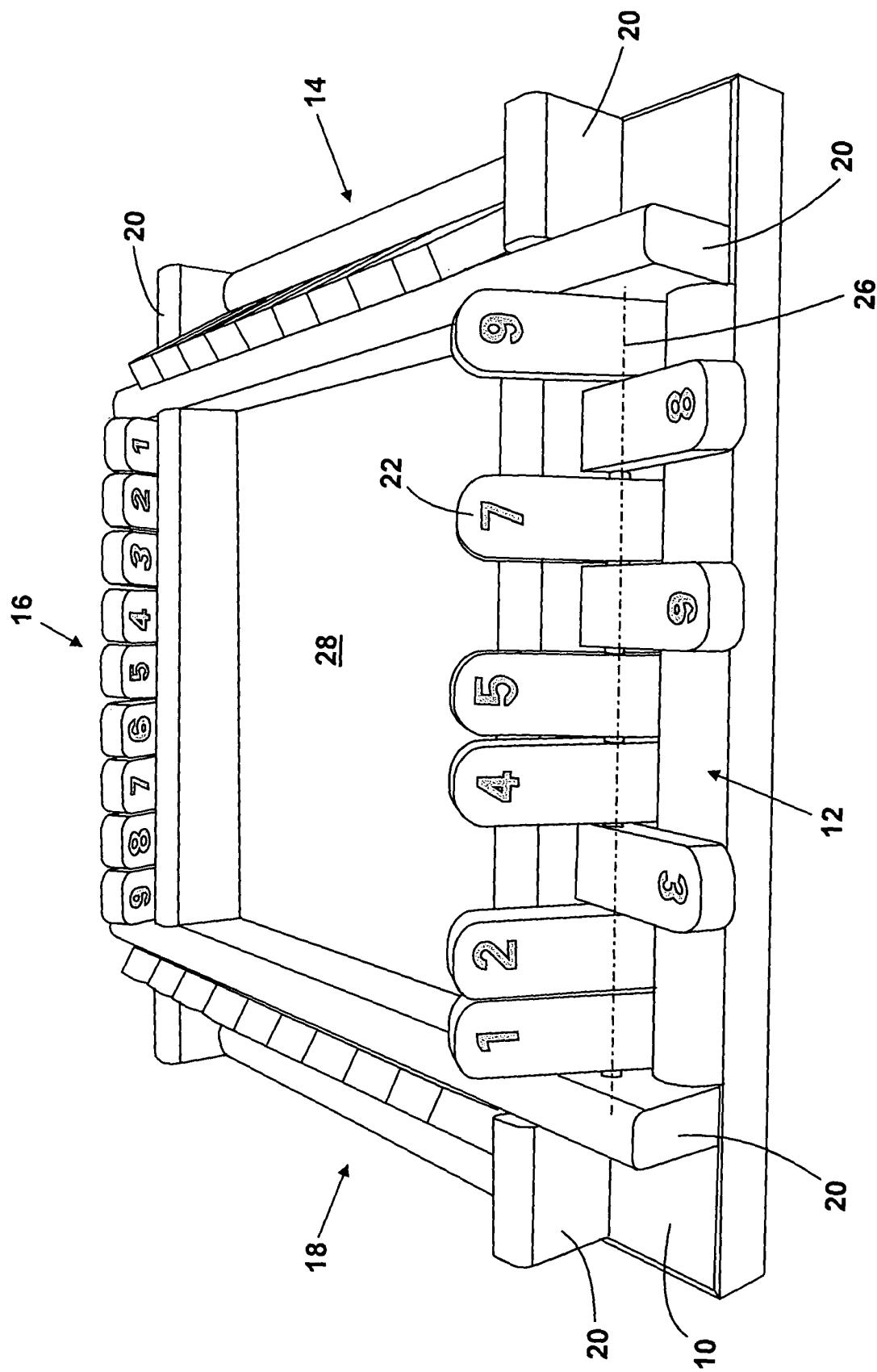
dass um das Spielfeld (28) herum vier, fünf oder sechs Anzeigefelder (12, 14, 16, 18) angeordnet sind.

2. Spielbrett nach Anspruch 1,

dadurch gekennzeichnet,

dass die Anzeigefelder (12, 14, 16, 18) derart um das Spielfeld (28) herum angeordnet sind, dass die Anzeigefelder (12, 14, 16, 18) eine geschlossene Umrandung bilden.

3. Spielbrett nach wenigstens einem der vorangehenden Ansprüche,





Europäisches
Patentamt

EUROPÄISCHER RECHERCHENBERICHT

Nummer der Anmeldung
EP 05 00 7219

EINSCHLÄGIGE DOKUMENTE			
Kategorie	Kennzeichnung des Dokuments mit Angabe, soweit erforderlich, der maßgeblichen Teile	Betreff Anspruch	KLASSIFIKATION DER ANMELDUNG (Int.Cl.7)
X	GB 2 239 812 A (JOHN ANTHONY * MCCORRY) 17. Juli 1991 (1991-07-17) * Seite 3, Zeile 13 - Seite 4, Zeile 16; Abbildung 1 *	1-5	A63F9/04
X	US 6 299 166 B1 (FACTOR EDUARDO) 9. Oktober 2001 (2001-10-09) * Spalte 2, Zeile 41 - Zeile 46 * * Spalte 3, Zeile 14 - Zeile 30; Abbildung 1 *	1-5	
A	DE 88 02 158 U1 (BRILL & ADLOFF GMBH U. CO KUNSTSTOFFTECHNIK KG, 5940 LENNESTADT, DE) 26. Mai 1988 (1988-05-26) * Abbildung 2 *	5	
A	DE 296 04 696 U1 (BUEHLER, ARTUR, 73614 SCHORNDORF, DE) 8. August 1996 (1996-08-08) * Abbildung 3 *	5	
			RECHERCHIERTE SACHGEBiete (Int.Cl.7)
			A63F
Der vorliegende Recherchenbericht wurde für alle Patentansprüche erstellt			
1	Recherchenort München	Abschlußdatum der Recherche 22. Juni 2005	Prüfer Lucas, P
KATEGORIE DER GENANNTEN DOKUMENTE		T : der Erfindung zugrunde liegende Theorien oder Grundsätze E : älteres Patentdokument, das jedoch erst am oder nach dem Anmeldedatum veröffentlicht worden ist D : in der Anmeldung angeführtes Dokument L : aus anderen Gründen angeführtes Dokument & : Mitglied der gleichen Patentfamilie, übereinstimmendes Dokument	
X : von besonderer Bedeutung allein betrachtet Y : von besonderer Bedeutung in Verbindung mit einer anderen Veröffentlichung derselben Kategorie A : technologischer Hintergrund O : nichtschriftliche Offenbarung P : Zwischenliteratur			

**ANHANG ZUM EUROPÄISCHEN RECHERCHENBERICHT
ÜBER DIE EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG NR.**

EP 05 00 7219

In diesem Anhang sind die Mitglieder der Patentfamilien der im obengenannten europäischen Recherchenbericht angeführten Patentdokumente angegeben.

Die Angaben über die Familienmitglieder entsprechen dem Stand der Datei des Europäischen Patentamts am
Diese Angaben dienen nur zur Unterrichtung und erfolgen ohne Gewähr.

22-06-2005

Im Recherchenbericht angeführtes Patentdokument		Datum der Veröffentlichung	Mitglied(er) der Patentfamilie	Datum der Veröffentlichung
GB 2239812	A	17-07-1991	KEINE	
US 6299166	B1	09-10-2001	KEINE	
DE 8802158	U1	26-05-1988	KEINE	
DE 29604696	U1	08-08-1996	KEINE	