



(11) **EP 3 002 635 B8**

(12) **FASCICULE DE BREVET EUROPEEN CORRIGE**

(15) Information de correction:

**Version corrigée no 1 (W1 B1)**  
**Corrections, voir**  
**Bibliographie code(s) INID 73**

(51) Int Cl.:

**G04B 1/14** <sup>(2006.01)</sup> **G04B 17/06** <sup>(2006.01)</sup>  
**F16F 1/02** <sup>(2006.01)</sup>

(48) Corrigendum publié le:

**22.05.2019 Bulletin 2019/21**

(45) Date de publication et mention  
de la délivrance du brevet:

**28.11.2018 Bulletin 2018/48**

(21) Numéro de dépôt: **15186485.7**

(22) Date de dépôt: **23.09.2015**

(54) **PROCÉDÉ DE FABRICATION D'UN ÉLÉMENT RESSORT POUR MOUVEMENT HORLOGER OU AUTRE INSTRUMENT DE PRÉCISION**

HERSTELLUNGSVERFAHREN EINES FEDERELEMENTS FÜR UHRWERK ODER ANDERES PRÄZISIONSINSTRUMENT

METHOD FOR PRODUCING A SPRING ELEMENT FOR A CLOCK MOVEMENT OR ANOTHER PRECISION INSTRUMENT

(84) Etats contractants désignés:

**AL AT BE BG CH CY CZ DE DK EE ES FI FR GB  
GR HR HU IE IS IT LI LT LU LV MC MK MT NL NO  
PL PT RO RS SE SI SK SM TR**

(30) Priorité: **29.09.2014 CH 14782014**

(43) Date de publication de la demande:

**06.04.2016 Bulletin 2016/14**

(73) Titulaire: **Richemont International SA**

**1752 Villars-sur-Glâne (CH)**

(72) Inventeur: **Herrera, Bruno**

**01210 Ornex (FR)**

(74) Mandataire: **P&TS SA (AG, Ltd.)**

**Av. J.-J. Rousseau 4**

**P.O. Box 2848**

**2001 Neuchâtel (CH)**

(56) Documents cités:

<b>EP-A1- 2 680 090</b>	<b>EP-A1- 2 717 103</b>
<b>WO-A1-2009/043391</b>	<b>WO-A2-2013/079939</b>
<b>FR-A- 1 176 411</b>	<b>US-A- 3 167 308</b>
<b>US-A1- 2002 191 493</b>	<b>US-A1- 2011 292 770</b>

**EP 3 002 635 B8**

Il est rappelé que: Dans un délai de neuf mois à compter de la publication de la mention de la délivrance du brevet européen au Bulletin européen des brevets, toute personne peut faire opposition à ce brevet auprès de l'Office européen des brevets, conformément au règlement d'exécution. L'opposition n'est réputée formée qu'après le paiement de la taxe d'opposition. (Art. 99(1) Convention sur le brevet européen).